

A „HATOSLOTTÓ” játék  
Részvételi Szabályzata

KIADJA:  
SZERENCSEJÁTÉK ZÁRTKÖRŰEN MŰKÖDŐ  
RÉSZVÉNYTÁRSASÁG  
BUDAPEST 2008.

## TARTALOMJEGYZÉK

I.	ÁLTALÁNOS RÉSZ .....	4
1.§	Általános rendelkezések .....	4
2.§	Értelmező rendelkezések .....	4
3.§	A Hatoslottó lényege .....	6
4.§	Résztvételi lehetőség a Hatoslottóban .....	7
5.§	A Hatoslottó sorsjegyei .....	7
6.§	A „gyors tipp” .....	7
7.§	A Joker .....	9
8.§	A résztvételi díj .....	9
9.§	A Hatoslottóban való részvétel határideje, a résztvételi jogosultság megszerzése .....	9
10.§	Nyerőszámok sorsolása .....	10
11.§	Nyereményalap felosztás .....	11
12.§	Nyereményjogosultság .....	12
13.§	Nyereményjegyzék .....	13
14.§	A nyeremények kifizetése .....	14
15.§	Az át nem vett nyeremények felhasználása .....	15
16.§	A különsorsolások .....	16
17.§	Óvások, felszólamlások .....	20
II.	AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI .....	21
1.§	Az online sorsjegy .....	21
2.§	Nyeremények kifizetése .....	23
III.	A TELEFONOS, AZ INTERNETES ÉS AZ SMS-ES JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI .....	24
1.§	A telefonos, az internetes és az SMS-es játék feltétele .....	24
2.§	Regisztráció .....	24
3.§	A felhasználható bankkártyák, a bankkártya szerződés, a Szerencsekártyák és az m-commerce szerződés ismertetése .....	28
4.§	A belső egyenleg .....	30
5.§	Az egyenleg feltöltése .....	31
6.§	A nyeremények felvétele .....	32
IV.	A TELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI .....	33
1.§	Kommunikáció a rendszerrel telefonos játékmód esetén .....	33
2.§	A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe .....	34
3.§	A telefonos sorsjegy .....	34
4.§	A megjátsszani kívánt számok megadása .....	35
5.§	A résztvételi díj kiegyenlítése .....	36

V. AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI.....	37
1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén .....	37
2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe .....	37
3.§ Az internetes sorsjegy .....	38
4.§ A megjátszani kívánt számok megadása.....	39
5.§ A részvételi díj kiegyenlítése .....	40
VI. AZ SMS-ES JÁTÉK SZABÁLYAI.....	40
1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén.....	40
2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe .....	41
3.§ Az SMS-es sorsjegy .....	41
4.§ A megjátszani kívánt számok megadása.....	42
5.§ A részvételi díj kiegyenlítése .....	43
6.§ A nyeremények kifizetése m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosoknak.....	43
VII. AZ ATM-ES JÁTÉK SZABÁLYAI .....	45
1.§ A szolgáltatás leírása.....	45
2.§ Regisztráció.....	45
3.§ Az ATM-es sorsjegy .....	46
4.§ A játékba küldés rendje .....	46
5.§ A felhasználható bankkártyák ismertetése .....	47
6.§ A részvételi díj kiegyenlítése .....	48
7.§ A nyeremények felvétele.....	48
VIII. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK.....	49

# I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

## 1.§ Általános rendelkezések

- (1) A „Hatoslottó” játék Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező módosított és kiegészített 32/2005.(X. 21.) PM. rendelet, és a többszörösen módosított és kiegészített, a Magyar Köztársaság Polgári Törvénykönyvéről szóló 1959. évi IV. tv., valamint az állami adóhatóság (továbbiakban: Szerencsejáték Felügyelet vagy SZEF) határozata állapítja meg.
- (2) A Hatoslottó megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik.
- (3) Az SzZrt. és a Hatoslottóban résztvevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Hatoslottó résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. kirendeltségeiben (a továbbiakban: lottózóban) dolgozókkal, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.

## 2.§ Értelmező rendelkezések

- (1) Alapjáték  
Egy játék, a 45 számból 6 szám megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan.
- (2) Alapdíj  
Egy alapjáték megjátszásának díja.
- (3) Részvételi díj  
A részvételi díj az alapdíj és a megjátszott alapjátékok számának a szorzata annyiszor, ahány sorsolásra (egyre vagy ötre) érvényes az adott játék.
- (4) Online terminál  
Az online segédsorsjegyek játékba küldésére, és a „gyors tipp” megadására szolgáló berendezés, mely az online segédsorsjegyek adatait leolvassa, a központi számítógépbe továbbítja, ahol az adatok tárolódnak, majd a sorsolás előtt a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek. A tárolás központi számítógép általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást (sorsjegyet) nyomtat. Az online terminál által „gyors tipp” módszerrel kiválasztott játékadatok ugyanilyen továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az átvételi igazolásra.
- (5) ATM  
Az ATM (Automated Teller Machine) olyan elektronikus berendezés, mely bankkártyával rendelkező ügyfelek számára lehetővé teszi, hogy bankszámlájukról

készpénzt vegyenek fel, arra készpénzt fizessenek, arról átutalásokat indítsanak, bankszámlájukra vonatkozó információhoz jussanak továbbá az SzZrt. fogadási rendszeréhez kapcsolódva díjfizető tranzakciót végezzenek és szerencsejátékokban való részvételi jogosultságot szerezzenek.

(6) Online segédsorsjegy

Az online játékban megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján az online terminál sorsjegyet ad.

(7) Sorsjegy

a./ Online sorsjegy:

Az online terminál által az online segédsorsjegy, vagy a „gyors tipp” módszer alkalmazása alapján kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által - a játékos kívánságának megfelelően - szabályosra javított játékadatokról valamint a „gyors tippről” ad a terminál.

b./ Elektronikus sorsjegy (telefonos, internetes, SMS-es, ATM-es):

Az elektronikus játékmód eszköze, melynek részei: A kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos számait és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza, valamint a telefonos, internetes, SMS-es játékmód bankkártyával történő igénybeviteléhez kötött szerződés (a továbbiakban bankkártya szerződés) esetén a segédsorsjegyként funkcionáló III.1.§(1)a./pont szerinti szerződés, Szerencsekártya esetén a kártyához kiadott tájékoztató, m-commerce szerződéses regisztráció esetén a szerződéshez kiadott tájékoztató, egyéb esetben - ATM - pedig az SzZrt. rendszerén ([www.szrt.hu](http://www.szrt.hu)) keresztül elérhető tájékoztatás melyek tartalmazzák a sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(8) Lottózó

Az SzZrt. termékeit árusító kirendeltség (szaküzlet) hivatalos elnevezése.

(9) Jelszó, szám-azonosító, karakteres azonosító

A jelszó az internetes, telefonos, SMS-es fogadási rendszerben (ITSFR), nem m-commerce szerződéses regisztráció esetén, a szerződés érvénybe lépését követő első bejelentkezéskor a játékos által választott titkos kód, melynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszó csak a játékos által ismert, a játérendszerből más számára nem érhető el, a játékos akaratától függően megváltoztathatja. Ha a jelszó karaktereket is tartalmaz, telefonon keresztül értelemszerűen nem lehet vele belépni.

A jelszó mellett a játékos két különböző azonosítóval – szám-azonosítóval és karakteres azonosítóval - rendelkezhet. A bankkártya szerződéses játékos bankkártya számának helyettesítése céljából a szerződés érvénybe lépését követő első telefonos bejelentkezéskor egyedi 10 jegyű szám-azonosítót kap, melyet a jelszóval együtt saját személye rendszerben történő azonosítására használhat. A korlátozott regisztrációval

regisztráló játékos szám-azonosítója a Szerencsekártyájának a regisztráció során megadott 15 jegyű száma lesz. Teljes regisztráció esetén a szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A karakteres azonosítót a játékos választja az első internetes belépésekor.

Az internetes rendszerbe való belépéskor azonosítóként a karakteres azonosító és a szám-azonosító egyaránt használható. A telefonos rendszerbe a játékos csak a szám-azonosító segítségével léphet be. Az SMS-es fogadási rendszerben a játékos beazonosítása a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül megadott, beküldő mobilszám alapján történik.

M-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosoknak a belépéshez szintén nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket is az SMS-t küldő telefonszám azonosítja.

Az azonosító-jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

#### (10) Visszaigazoló SMS

Az SMS-es játékmódban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számát.

#### (11) Virtuális Szerencsekártya

Az SzZrt. által a bankkártya szerződéssel rendelkező internetes játékosok számára biztosított eszköz, amelyre a játékosnak kívánsága szerint lehetősége van a bankszámlájáról pénzüsszeget feltölteni, és a játékaik során a részvételi díjat erről fizetni. Az SzZrt. a virtuális Szerencsekártyát annak bevezetése előtt 10 nappal az SZEFG részére bejelenti és széles körben meghirdeti.

A játékosnak szintén lehetősége van a kisnyereményeit a virtuális Szerencsekártya egyenlegéhez hozzárendelni. A virtuális Szerencsekártya egyenlege a 100 000 Ft-ot (azaz egymillió forintot) nem haladhatja meg. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára széles körben meghirdeti.

#### (12) Zárás

A sorsolások játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárást alkalmaz.

### 3.§ A Hatoslottó lényege

- (1) A Hatoslottó hetente szervezett számsorsjáték, amelyben 45 számból legalább 3, legfeljebb 6 szám eltalálása jogosít nyereményre.
- (2) A sorsolási eseményt megelőzően a 45 számból 6 számnak - az ún. alapjátéknak - sorsjegyen, vagy a sorsjegy szerepét ellátó adathordozón való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos az 1-45-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból tetszés szerint kiválasztott hat számot játszhat meg részvételi díj megfizetése mellett.
- (3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási eseményen állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A sorsolás alkalmával a 6 szám kiválasztása visszatevés nélkül történik a 45 db-os számkészletből.

- (4) A sorsolás eredményét a kisorsolt 6 szám (nyerőszám) adja.

## 4.§ Részvételi lehetőség a Hatoslottóban

- (1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételével lehet részt venni:
- a./ online terminálon,
  - b./ telefonon (hangválasztásos, IVR)
  - c./ interneten
  - d./ SMS-en,
  - e./ ATM-en.
- (2) Az I. rész 4. § (1) bekezdés a./ pontja szerinti lehetőséggel az SzZrt. lottózóiban és az online terminállal felszerelt megbízott partnereinél lehet élni.

## 5.§ A Hatoslottó sorsjegyei

- (1) A sorsjegy a Hatoslottóban való részvételi-, és nyereményjogosultság igazolására szolgál.
- (2) A Hatoslottóban résztvevő játékos
- online
  - telefonos
  - internetes
  - SMS-es
  - ATM-es
- sorsjegyfajtaival rendelkezhet.
- (3) Az öthetes sorsjegyek felvételét az SzZrt. szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről a SZEK-nek bejelentést tesz, valamint a játékosok számára meghirdeti.

## 6.§ A „gyors tipp”

- (1) Az online terminálon, telefonon, interneten és SMS-en a játékosok "gyors tipp" játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az általa kívánt játékfajtaához: normál, kombinációs, egyhetes, illetve öthetes. Kombinációs játék esetén a rendszer által kiválasztott fix és a kombinációs számok mindegyike egymástól különbözik.
- (2) A „gyors tipp” játék fajtái:
- a./ Online játékmódban
    - 1./ Segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen az online terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

2./ Kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által beadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának megfelelően az online terminál véletlenszerűen választ számokat. Az online terminál által adott átvételi igazoláson a véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

3./ Részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki az online terminál az alábbi módokon:

- Egy vagy több teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos további véletlen számokkal kitöltött számtáblá(ka)t kér.
- A játékos a kombinációs segédsorsjegyen az indexmezőben egy kombinációt jelöl be, melynek alapján az online terminál véletlenszerűen kiválaszt a jelölt kombinációnak megfelelő mennyiségű fix és kombinációs számot. Az átvételi igazoláson a bejelölt, illetve véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

b./ Telefonos és internetes játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált öt számot kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játékhoz

A játékos a kiválasztott kombinációhoz véletlenszerűen generált fix és kombinációs számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

c./ SMS-es játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos a Hatoslottó kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az alapjátékok számának megfelelő mennyiségű számhatost, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

2./ Kombinációs játékhoz

A játékos a Hatoslottó kódját és a megjátszani kívánt indexszámot küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az indexszámnak megfelelő mennyiségű fix és kombinációs számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

d./ ATM-es játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos a Hatoslottó játékhoz az SzZrt. rendszere által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játékhoz

Amennyiben az SzZrt. a kombinációs játék lehetőségét bevezeti, azt az SZEFT-nek a bevezetés előtt 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

## 7.§ A Joker

- (1) A Hatoslottó mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját a Hatoslottó játékokkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen az internetes és az SMS-es játékmódban a játékosoknak külön jelöléssel kell Joker játékszándékukat érvényre juttatni. A telefonos játékmódban az erre való felszólításnál kell a játékosnak a Joker játékban való részvételről nyilatkoznia.
- (2) A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

## 8.§ A részvételi díj

- (1) A Hatoslottóban alapjátéknak minősül egy számtábla egy sorsoláson való megjátszása. Egy alapjáték megjátszásának részvételi díja az alapidíj 200 Ft, mely egy számsorsoláson való részvételre jogosít.
- (2) A több számtáblát tartalmazó, illetve öt játékhétre érvényes lottósorsjegy részvételi díja annyiszor az alapidíj, ahány kitöltött számtáblát tartalmaz, illetve ahány sorsolásra (egy vagy öt) érvényes a lottósorsjegy.
- (3) Kombinációs játék esetén a kombináció díja a benne foglalt alapjátékok számának és az alapidíjnak, valamint a játékhetek számának (egy vagy öt) a szorzata. Az online segédsorsjegyen az indexszám mellett található a kombinációt alkotó alapjátékok darabszáma (vagyis az alapidíj szorzója).
- (4) A részvételi díj kiegyenlítése POS terminállal rendelkező online értékesítőhelyen bankkártyával is történhet.

## 9.§ A Hatoslottóban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi illetve nyereményjogosultságot.
- (2) Az online játékot az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül általában a sorsolást megelőző 1-2 óráig lehet terminálon játékba küldeni.

- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az az alapjáték, vagy alapjátékokra bontható Hatoslottó játék, amelynek az online terminál által bevitt vagy telefonon, interneten illetve SMS-en beküldött adatait a központi számítógép a sorsolást, öthetes játék esetén az első sorsolást megelőzően betárolta, erről a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást illetve a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és a játék adatai a sorsolást, öthetes játék esetén az első sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.
- (4) Az SzZrt. a Hatoslottóban való részvételi jogosultság megállapításánál az minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

A tárgyheti számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek az minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban nem szerepelnek.

A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető sorsjegyet a játékadatainak továbbítására vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.

- (5) A késve érkezett, telefonos, internetes illetve SMS-es, m-commerce szerződéses illetve ATM-es játékok részvételi díját, amennyiben az már levonásra került, az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén, m-commerce szerződéses illetve bankkártyáján.

A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos a játékmód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást kap. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéséért felelősséget nem vállal.

## 10.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) Az 1-től 45-ig terjedő 45 természetes számból a nyertes 6 szám sorsolási eseménye hetente egy alkalommal kerül megrendezésre, közjegyző és az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatornán vagy rádióadó közvetítésével.
- (2) A sorsolási esemény nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió közvetíti, illetve akkor is, ha azon közönség jelen van.
- (3) A sorsolás helye a Budapest, XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdió, ideje vasárnap vagy hétfő este. A helyszín vagy időpont megváltoztatása esetén az SzZrt. azokat az új paraméterek szerint megtartandó első sorsolási időpont előtt legalább 10 nappal meghirdeti, és az SZEF-nek bejelenti.
- (4) Az SzZrt. a kisorsolt hat nyerőszámot még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.
- (5) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodás, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló

berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek. Ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsoláson. Ha vis maior miatt a megkezdett sorsolás a sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, két naptári napon belül kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről. Ha két naptári napon belül ez nem lehetséges, az addig kisorsolt számokat semmisnek kell tekinteni, és az I. rész 11.§ (10) bekezdés szabályait kell alkalmazni.

- (6) A sorsolások eredményét a kihúzott 6 nyertes szám adja. Az eredményt a kisorsolt számok sorrendje nem befolyásolja. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

## 11.§ Nyereményalap felosztás

- (1) A Részvételi Szabályzatban szereplő bármely módon beküldött Hatoslottó játékok nyereményalapja közös. Az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.
- (2) A nyereményalap 46%-a a bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítandó összeg, mely az alábbi öt nyerőosztály nyereményeire kerül szétosztásra:

az I. nyerőosztályba	a 6 találatos,
a II. nyerőosztályba	az 5 találatos,
a III. nyerőosztályba	az 4 találatos,
a IV. nyerőosztályba	a 3 találatos,

alapjátékok tartoznak.

- (3) A nyereményekre fordítandó összeg az egyes nyerőosztályok között a következő százalékos arányban oszlik meg:

az I. nyerőosztály	45 %-os,
a II. nyerőosztály	10 %-os,
a III. nyerőosztály	10 %-os,
a IV. nyerőosztály	35 %-os,

arányban részesül.

- (4) Az egyes nyerőosztályokon belül a nyertes alapjátékok között a nyereményt egyenlő arányban kell felosztani.
- (5) Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, az elért legalacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.
- (6) Ha a nyerőosztály(ok) valamelyikében nincs nyertes alapjáték, akkor az erre (ezekre) a nyerőosztály(ok)ra jutó (esetleg már halmozódott) nyereményalap-hányadokkal a soron következő játékhét azonos nyerőosztályának nyereményalap-hányadát növeli az SzZrt., és az így növelt együttes összegeket az oda sorolt nyertes alapjátékok között egyenlően osztja fel.
- (7) Az előző bekezdés szerinti eljárás, az ún. halmozódás kezdő időpontja az olyan sorsolást követő nap, amely sorsolás eredménye alapján valamely nyerőosztályban nincs nyertes játék. A halmozódás ettől az időponttól számított 1 éven belül tartott utolsó sorsolásig tarthat. Amennyiben ezen a sorsoláson vagy a játékszervező általi befejezés esetén az utolsó sorsoláson sincs nyertes az adott nyerőosztályban, akkor az

SzZrt. a halmozott összeget még ugyanezen sorsolás eredménye alapján a nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadának megemelésére fordítja az alábbiak szerint:

- a./ A nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadát a legalacsonyabb sorszámú ilyen nyerőosztály kivételével a halmozott összeg 10-10%-ával,
  - b./ a nyertest tartalmazó legalacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadát a halmozott összeg fennmaradó részével növeli.
- (8) A nyerőosztályok közötti viszony és a legkisebb nyeremény
- a./ Amennyiben valamely nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra jutó nyeremény összege magasabb lenne, mint az azt megelőző – alacsonyabb sorszámú – nyerőosztályban, a két nyerőosztály nyereményalap-hányadát össze kell vonni, és azt a két nyerőosztály nyertes játékaik között egyenlő arányban kell felosztani.
  - b./ A legkisebb nettó nyeremény összege az aktuális alapidíj 175 Ft. Ha valamely nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra kifizetendő nettó nyereményösszeg az aktuális alapidíjat nem éri el, a nyeremények ebben a nyerőosztályban nem kerülnek kifizetésre. Ebben az esetben a nyerőosztály teljes nyereményalap-hányada a megelőző alacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadával összevonva, az ott nyereményre jogosult alapjátékok között kerül felosztásra.
- (9) Az SzZrt. a nyereményekből a kifizetés előtt a mindenkori SZJA törvény szerinti személyi jövedelemadót von le. A játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.
- (10) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés) vagy az SzZrt-től független körülmények következtében bármelyik játékhéten a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. jogosult az eredeti sorsolási időpontot követő két naptári napon belül előre meghirdetett és bejelentett tartalék helyszínen azt megtartani. Amennyiben a sorsolás két naptári napon belül nem tartható meg, akkor a sorsolás elmarad. Ekkor az adott hét sorsolására beérkezett alapjátékok darabszámának és alapidíjának szorzatából képzett összeg átvitelre kerül a soron következő ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolás játékhetére, és az aktuális heti nyereményalap ezzel összevontan kerül megállapításra, a kifizetendő nyereményeket pedig a nyerőosztályokra meghatározott százalékos arányban – az I. rész 11. § (3) bekezdés szerint – osztja fel az SzZrt. Ebben az esetben az elmaradt sorsolású játékhétre megjátszott alapjátékot a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra beérkezett alapjátéknak kell tekinteni.

## 12.§ Nyereményjogosultság

- (1) Nyereményjogosultság akkor áll fenn, ha az I.9.§(3) pont szerint játékba érkezett játékadatokat kiértékelve egy alapjátékban három vagy annál több szám megegyezik a sorsolás eredményével.
- (2) Háromnál kevesebb találatot elért alapjáték(ok) nyereményre nem jogosít(anak).
- (3) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.

- (4) Hibás adatközlés (pl. sajtóban történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.
- (5) Az a játékos, aki a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

Az ITSFR-ben való játék esetén amennyiben a játékos nem felel meg a regisztráció feltételeinek (azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, illetőleg nem rendelkezik magyarországi állandó lakhellyel, az ATM-en keresztüli játék esetében a játék beküldésekor a 18. életévét nem töltötte be, illetőleg nem rendelkezik érvényes bankkártyával és mobiltelefonszámmal), nyereményre nem jogosult. Ha ez a tény a nyeremény-kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a rendszerben tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

## 13.§ Nyereményjegyzék

- (1) Az SzZrt. a nyertes játékokról – a kifizetésre kerülő, személyi jövedelemadó levonása után mutatkozó nyereményösszegek feltüntetésével – kétféle nyereményjegyzéket készít:
  - a./ a sorsolást követő napon a rádió útján kerül kiadásra a tájékoztató nyereményjegyzék, amely a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszámát és az egyes alapjátékokra jutó megközelítően pontos nyereményösszegeket tartalmazza,
  - b./ legkésőbb a sorsolást követő csütörtökig az SzZrt. a sajtóban megjelenteti a hivatalos – részletes adatokat tartalmazó – nyereményjegyzéket.
- (2) A hivatalos nyereményjegyzék tartalmazza:
  - a./ az egyes nyerőosztályokba sorolt nyertes alapjátékok darabszámát és a nyerőosztályonkénti nyereményének nettó összegét, valamint a kisorsolt nyerőszámokat,
  - b./ nyerőosztályonként elkülönítve, a nagynyereményre jogosító online átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve a nagynyereményre jogosító, telefonos, internetes vagy SMS-es játékmódban megjátszott játékok egyedi azonosítószámának első 20 számjegyét.
- (3) A különsorsolások (I. rész 16. §) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon adja ki a sajtó részére. Az ezt követően kiadott hivatalos nyereményjegyzék a nyertes Hatoslottó átvételi igazolások egyedi átvételi számának illetve telefonos, internetes vagy SMS-es játékmód esetén az egyedi azonosítószámának első 20 számjegyét, vagy - amennyiben ismert és szükséges - a nyertesek nevét, egyéb azonosító adatait, a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményátvétel módját és határidejét tünteti fel.

## 14.§ A nyeremények kifizetése

- (1) A nyeremény-kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott több Hatoslottó alapjáték is nyereményre jogosult, ezen nyeremények összege az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódik.
  - a./ Kisnyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy hatoslottó-sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 100 000 Ft-ot (azaz egyszázezer forintot).
  - b./ Nagynyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy hatoslottó-sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 100 000 Ft (azaz egyszázezer forint), vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli 100 000 Ft-os összeghatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEK-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- (2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játékmódok leírásánál találhatóak meg.
- (3) A nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján fizethető ki. A nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható az átvételi igazolás bemutatása illetve telefonos, internetes, SMS-es játékmód esetén a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása mellett. A nyeremény kifizetésére csak a központ írásbeli engedélyének megérkezése után kerülhet sor, a kifizetés a sorsolást követő harmadik héten, legkésőbb a harmadik hét 2. munkanapján kezdődik. A nyeremény készpénzben történő kifizetése csak az átvételi igazolás átadása ellenében, az átvételi igazolás bevonását követően történik. Amennyiben a nyertes a kifizetéskor az átvételi igazolást nem tudja átadni, a nyeremény felvételére nem jogosult, azaz a nyeremény nem fizethető ki.
- (4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:
  - a./ A 100 000 Ft – 2 000 000 Ft közötti nagy összegű nyereményeket az SzZrt. által feljogosított kifizetőhelyek (lottózók és a magánlottózók) fizetik ki, közülük a játékos jelöli ki az esetében készpénzben kifizetést teljesítő helyet. Amennyiben a játékos igényli, a kifizetés átutalással is teljesíthető, a játékos által megadott Magyarországon is működő bankban nyitott bankszámlára.
  - b./ A 2 000 001 – 40 000 000 Ft közötti jelentős összegű nyeremények teljes összege átutalással kerül kifizetésre a játékos által megadott Magyarországon is működő bankban nyitott bankszámlára. A játékos a nyeremény felvételét az SzZrt. jelentkezési hely szerint illetékes területi igazgatójával egyezteti. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.
  - c./ A 40 000 000 Ft feletti kiemelten nagy összegű nyeremények esetén az SzZrt. központja egyezteti a nyertessel a nyeremény biztonságos, a nyertes által megadott Magyarországon is működő bankban nyitott bankszámlára való átutalással történő kifizetését. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.

A nagy összegű nyeremények felső határa 2 000 000 Ft-ról és a jelentős összegű nyeremények alsó határa 2 000 001 Ft-ról módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEK-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

- (5) Arról, hogy a nyertes játékosnak kivel kell egyeztetnie a nyereményének felvételét valamint a felvétel további részleteiről az az értékesítőhely (kifizetőhely) ad felvilágosítást, ahol a játékos a nyertes játékot tartalmazó sorsjegyet bemutatta.
- (6) Az elért kisnyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetőek fel. A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napig nyújtható be, és a nyeremény felvételének is a 90 napos határidő alatt kell megtörténnie. Amennyiben a késői, de még a 90 napos határidő letelte előtti benyújtás miatt ez már fizikailag nem lehetséges, 14 napon belül kell gondoskodni a nyeremény átadásáról.  
Az ITSFR rendszerben elért, a belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.
- (7) A kifizetési határidő elteltét követően a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.
- (8) A különsorsolásokon (I. rész 16. §) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkor vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.
- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 200 ezer forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyeres és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 200 ezer forint alatti nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.

## 15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményigényét az I. rész 14.§ (6) bekezdése szerint nem érvényesítette.  
Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:
  - a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,
  - b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát,
  - c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti.

- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

## 16.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a heti rendszerességű Hatoslottó főjátékon kívüli, de a Hatoslottóhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZEFG számára bejelenti, és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó illetve szerencseperc típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZEFG részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények felvételének időintervallumáról, módjáról, és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire kiterjedően is szervezheti, továbbá a nyeremények átvételére a főjátéknál rövidebb, de legalább 30 napos határidőt írhat elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyzőileg hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Hatoslottóban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Hatoslottóhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

- (2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. A feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékokra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

- (3) A részvétel módjai

a./ Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. rész 16.§ (4) a./-f./ pontokban írt módon történik.

Aktív részvételű különsorsolás esetén az SzZrt. – a pályázó játékos hozzájárulásával – hozhatja nyilvánosságra a pályázó által megadott személyes adatokat.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeménnyel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett, mindenholnan helyi tarifával hívható kék szám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A szervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásra való jelentkezést.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételével vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezést követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-en

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játék (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó sorsjegy, adott tulajdonságú nyeretlen sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részese lesz a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén 1 véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. rész 16.§ (3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyerteseit.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeresemény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereseményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeresemények azonban különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereseményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereseményéért a meghirdetett, a nyereseményátvételre nyitvaálló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsoláson magasabb sorszámú nyerőosztályban kisorsolt nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ írásos jelentkezés esetén

Írásos jelentkezés esetén a beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelik egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereseményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereseményt ki nem sorsolják.

b./ telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. rész 16. § (4) a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

c./ személyes jelentkezés esetén

Személyes jelentkezéskor többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. rész 16. § (4) a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. rész 16.§ (4) a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-en bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. rész 16.§ (4) a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

f./ többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. rész 16.§ (4) a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy-egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Majd az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőeket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

h./ megszólításos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyereményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I. rész 16.§ (4) c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. rész 16.§ (4) a./-h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

## 17.§ Óvások, felszólamlások

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi azonosító száma illetve a kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma az I. rész 13.§ (2) bekezdés szerinti nyereményjegyzékben nem szerepel, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyereményre jogosult Hatoslottó játékát a nyereményjegyzék magasabb sorszámú nyerőosztályban tünteti fel.
- (2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén, mivel ez esetben a kérdéses nyerőosztály nyereményösszegének újraosztására már lehetőség nincs, a játékos nyereményjogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Óvás benyújtásának határideje a sorsolást követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (a sorsjegy egyedi átvételi száma, illetve kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma, a játékhét száma, a sorsolás napja, a megjátszott számok) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást legkésőbb a nagynyeremények kifizetésére megállapított kezdő időpontig elbírálni. Az eredményéről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyereményjegyzékben már közzétett nyereményösszegeket módosíthatja.
- (6) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt magasabb sorszámú nyerőosztályba sorolták, az első kifizetési naptól számított 30 napon belül - online játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával - közvetlenül az SzZrt. központjában, a lottózókban, illetve a megbízott partnereinél írásban felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről a központ írásbeli értesítést ad.
- (7) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Polgári Törvénykönyv vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.

## II. AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI

### 1.§ Az online sorsjegy

- (1) Online sorsjegyhez a játékos úgy juthat, hogy az alapjátékok számának megfelelő részvételi díj egyidejű megfizetése mellett, online terminál igénybevételel a már általa kitöltött segédsorsjeggyel, vagy „gyors tipp” módszerrel játssza meg számait.
- (2) Az online segédsorsjegyek egy példányos nyomtatványok, melyeket az SzZrt. ingyen bocsát a játékosok rendelkezésére. Az online segédsorsjegyek tartalmazzák a segédsorsjegy típus-kódját, a játékok megjátszására alkalmas számtáblákat, valamint a játéknak megfelelő díjszorót, és egy hét jegyű nyomdai sorsszámot, melynek utolsó hat számjegye a jokerszám.

A segédsorsjegyek további két négyzetet tartalmaznak a Joker játékban való részvételi szándék jelölésére, amelyek "igen"-nel és "nem"-mel vannak megjelölve.

A Joker játék részletes szabályait a Joker játék Részvételi Szabályzata tartalmazza.

- (3) Az SzZrt. a lottózók, és online terminállal rendelkező megbízott partnerei útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.
- (4) Az SzZrt. négyféle segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

Kétféle normál segédsorsjegyet:

- a./ 1-4 számtábla megjátszására alkalmas heti segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla díja az alapidj.
- b./ 1-4 számtábla megjátszására alkalmas, 5 egymás utáni hétre érvényes segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla 5 heti részvételi díja a mindenkori alapidj ötszöröse.

Kétféle kombinációs segédsorsjegyet, mely több számtábla egyidejű összesített megjátszására alkalmas:

- c./ Meghatározott számkombinációk megjátszására alkalmas heti kombinációs segédsorsjegy, amelyen a fixen és kombináltan megjátszható számok darabszáma adott. A segédsorsjegy külön indexmezőt tartalmaz a megjátszani kívánt kombináció indexszámának bejelölésére.
  - d./ Meghatározott számkombinációk megjátszására alkalmas, 5 egymás utáni hétre érvényes kombinációs segédsorsjegy, melynek jellemzői azonosak a II. rész 1.§ (4) c./ pontban meghatározottakkal.
- (5) Amennyiben az SzZrt. az előzőektől eltérő tartalmú, de a Hatoslottó lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla), azt széles körben közzéteszi és az SZEK részére 30 nappal korábban bejelenti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása nem minősül bejelentendő változtatásnak.
  - (6) Az online terminál által a segédsorsjegy vagy a „gyors tipp” alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. A sorsjegy tartalmazza a játékszervező megjelölését, székhelyét, a terminál működési helyét, az alapjáték típusát, a megjátszott számtáblák számát, a megjátszott számokat, a Joker játék megjátszásának szándékát, a játékba küldés idejét, a sorsolás napját, a fizetendő összeget illetve az egyedi átvételi (azonosító) számot, a 7 jegyű nyomdai sorsszámot, a nyereség ki fizetés helyét és

idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.

Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombináció indexszámát, gyors tipp esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, valamint esetleg egy reklámfeliratot.

- (7) Az online játékban a játékba kerülés szempontjából kizárólag az online terminál által adott átvételi igazoláson szereplő adatok a bizonyító erejűek.
- (8) A számítógépes online terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Hatoslottó sorsjegyének azonosítására. Az online sorsjegy egyedi átvételi számának a felépítése a következő:
- |                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy   | - | Játékazonosító, értéke minden esetben: 01.   |
| 3-7. számjegy   | - | Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 16453 jelentése a következő: a játékos 2006. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot. |
| 8-15. számjegy  | - | A forgalmazó terminál azonosítási száma. Az első két számjegy a régió azonosítója, értéke minden esetben: 12. A következő öt számjegye az értékesítő helyet, az utolsó számjegye pedig a terminálnak az adott értékesítő helyen belüli sorszámát jelöli.                                   |
| 16-20. számjegy | - | A tranzakció egyedi sorszáma (a különböző játékoknak a beérkezési időpont sorrendjében a terminál által adott futó sorszám).   |
| 21-26. számjegy | - | A rendszer által adott biztonsági kód.   |

Az online sorsjegy egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely a sorsjegyen szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas a sorsjegy adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (9) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. rész 1.§ (6) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. rész 1.§ (8) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, akkor a változást széles körben meghirdeti, és az SZEF-nek 10 nappal korábban bejelenti.
- (10) A segédsorsjegy 1-45-ig terjedő természetes számot tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint kiválasztott hat számot játszhat meg.
- (11) A 8 számtáblát tartalmazó segédsorsjegy számtábláin egymástól függetlenül választható meg a megjátszani kívánt hat különböző szám, de ugyanaz a hat szám többször is. A kiválasztott számok számnégyzeteit jól láthatóan, egyértelműen és a terminál által olvasható módon kell külön-külön megjelölni (pl. "X" jellel történő áthúzással).
- (12) A játékos a megjátszott számtáblák számával megegyező számú alapjátékkal vesz részt a játékban. Több, 1-8 közötti tetszőleges számú számtábla megjátszása esetén a segédsorsjegyen szereplő sorrendet megtartva, a legkisebb díjszorzóval megjelölttől haladva, számtábla kihagyása nélkül kell a kitöltést elvégezni.
- (13) A kombinációs segédsorsjegyen a játékosnak attól függően, hogy melyik kombinációt jelölte meg, annak megfelelő számú fix számot és a fix számoktól különböző kombinációs számot kell az arra megadott számtáblában megjelölnie. A játékos a

megjelölt indexszámnak megfelelő kombinációval (annak megfelelő darabszámú alapjátékkal) vesz részt a játékban.

- (14) Az indexszám hárompozíciós, melyben az első szám jelenti a fixen megjátszani kívánt számok darabszámát, a második és harmadik szám pedig a kombináltan megjátszani kívánt számok darabszámát. (pl. 008 = fix számot nem játszik a játékos, kombinációs számként 8 db számot kell megjelölnie.) Az egyes kombinációkhoz tartozó alapjátékok számát és az egyes nyerőosztályokba sorolható találatok számát az SzZrt. által a Részvételi Szabályzat mellékleteként hivatalosan kiadott indexfüzet tartalmazza.
- (15) Egy kombinációs segédsorsjegy segítségével csak egy kombináció játszható meg.
- (16) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) vehető igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl. rádiózás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.
- (17) A játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok alapján az online terminál nyomtatja rá.
- (18) A nem szabályosan kitöltött (pl. hatnál kevesebb megjelölt számot tartalmazó) segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.
- (19) A játékszándékának megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (20) Az online terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.
- (21) Online módon való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

## 2.§ Nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben történik, legkésőbb a sorsolást követő hét 2. munkanapjától kezdődően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű bemutatása mellett bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.
- (2) A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. A nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható.
- (3) A nagynyeremény készpénzben csak az átvételi igazolás átadása ellenében, annak bevonását követően vehető fel. A nyeremény-kifizetőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény-kifizetés nem teljesíthető.

### **III. A TELEFONOS, AZ INTERNETES ÉS AZ SMS-ES JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI**

#### **1.§ A telefonos, az internetes és az SMS-es játék feltétele**

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat nyomógombos, tone üzemmódú telefonon a telefonos fogadási rendszer felhívásával, az internet hozzáférési lehetőséggel rendelkező játékosok webböngésző programmal számítógépről, valamint SMS-en adhassák meg abban az esetben, ha:
  - a./ ilyen célból szerződést kötnek az SzZrt-vel és rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel belső egyenlegükön.
  - b./ interneten vagy az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül regisztrálnak a rendszerbe, és belső egyenlegükön rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel.
  - c./ mobiltelefonos szolgáltatójukkal m-commerce szerződést kötnek.
- (2) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi állandó lakhellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (3) A belső egyenleg leírása a III.4.§ fejezetben található.

#### **2.§ Regisztráció**

- (1) Az ITSFR-ben (Internetes, Telefonos, SMS-es Fogadási Rendszer) való játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell. A regisztráció során bizonyos kötelező illetve opcionális adatai megadása után jelszót, szám-azonosítót kap, illetve interneten keresztül karakteres-azonosítót választhat. A játékos a rendszerbe a későbbiekben szám-azonosítójával és jelszavával léphet be, illetve az internetes rendszerbe történő belépés során használhatja karakteres azonosítóját és jelszavát is. Ezt követően nyilatkoznia kell a következőkről:
  - a./ A játékos a 18. életévét betöltötte,
  - b./ a Részvételi Szabályzatot ismeri és magára nézve kötelezőnek fogadja el.
- (2) A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja.
- (3) Az (1) pontban említett nyilatkozatok elfogadásával a valóságnak nem megfelelő tényeket tanúsító játékosok nyereményre nem jogosultak.
- (4) A regisztráció fajtái:
  - a./ Papír alapú regisztráció (bankkártya szerződés)

A rendszer által elfogadott bank kártyabirtokosai szerződésüket az SzZrt. lottózóiban, az SzZrt. által felhatalmazott megbízottaknál vagy a kártyát kibocsátó bank fiókjaiban köthetik meg, kártyájuk bemutatása és személyi

azonosságuk igazolása mellett. Ezt a szerződést csak 18. életévüket betöltött személyek köthetik meg.

A bankkártya szerződést kötő játékos automatikusan teljes regisztrációval rendelkező játékosná válik. A teljes regisztráció leírása a következő pontban található.

Amennyiben a rendszerben már létezik a szerződésben megadott bankkártyaszám, az új szerződés csak abban az esetben kerülhet rögzítésre, ha a szerződést a játékos az azonosító és a jelszó elvesztése vagy az azonosító letiltása miatt kötné meg ismételten. Egyéb esetekben az SzZrt. a szerződést visszautasítja és levélben erről a játékost tájékoztatja.

Bankkártya szerződést kötni kívánó játékos számára a regisztráció első lépése a lottózókban történik a kétpéldányos regisztrációs űrlap kitöltésével. A központban megtörténik az adatok bevitele és a szerződés aláírása, majd az egyik példány visszaküldésre kerül a játékos által megadott címre. A levél melléklete egy rövid útmutató a regisztrációra vonatkozóan, illetve ha mobil számot is megadott, akkor az SMS-es játékról is kap egy rövid ismertetőt. A leírásnak megfelelően a játékosnak fel kell hívnia a megadott telefonszámot és itt a szerződésben megadott bankkártyaszámmal beléphet a rendszerbe, majd ezt követően kap egy rendszer által generált szám-azonosítót és meg kell adnia egy 5 jegyű jelszót (természetesen csak számokat adhat meg). A felnőtt életkorra, állandó magyarországi lakhelyre és a játékszabályok elfogadására vonatkozó feltételek a szerződésben szerepelnek.

#### b./ Teljes regisztráció

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban az ún. teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztrációval a játékos választhat a postai úton és a bankszámlára történő nyereményutalás között.

Teljes regisztrációra az interneten és az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos karakteres (betűket is tartalmazó) azonosítót ad meg. A szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

#### c./ Korlátozott regisztráció

A korlátozott regisztráció egy olyan regisztráció típus, melyben nincs szükség személyes adatokra, a játékosnak csupán bankszámlaszámát és az első, automatikus feltöltéshez használt Szerencsekártya számát kell megadnia. Ekkor a Szerencsekártya egyenlege egy összegben automatikusan jóváíródik a játékos belső egyenlegén.

A korlátozott regisztrációt az SzZrt. nem támogatja, csupán egy átmeneti időszakban, az átállás megkönnyítése végett teszi lehetővé. Amennyiben az

SzZrt. a korlátozott regisztrációt megszünteti, ezt az SZEFG számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

Korlátozott regisztrációval csak azokban a játékokban és fogadásokban vehet részt a játékos, melyek részvételi szabályzata ezt nem tiltja, és nem kérheti nyereményei postai átutalását.

A korlátozott regisztrációhoz meg kell adni a szerencsekártya-számot, karakteres azonosítót, bankszámlaszámot és egy jelszót. A játékos szám-azonosítója a szerencsekártya-szám lesz. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra. Sikeres regisztráció esetén a Szerencsekártya egyenlege egy összegben automatikusan jóváíródik a játékos belső egyenlegén. A korábban esetlegesen megadott SMS-szám és -kód is áttöltődik az új regisztrációhoz. A Szerencsekártyához korábban választott titkos kód – ha volt ilyen – törlésre kerül. A játékos a Szerencsekártyához kötődő korábbi játékait és nyereményeit az új regisztrációs adataival történő belépés után is láthatja.

Korlátozott regisztrációra az interneten és telefonos ügyfélszolgálaton keresztül nyílik mód. A játékos korlátozott regisztrációját a telefonos ügyfélszolgálat segítségével teljes regisztrációra módosíthatja.

#### d./ M-commerce szerződés

A mobilszolgáltatóval megkötött m-commerce szerződés alapján helyes szintaktikával beküldött első SMS regisztrációnak minősül. Az m-commerce szerződéssel rendelkező játékos nem vehet részt a Tippmix fogadásban, csak teljes, vagy bankkártya szerződéses regisztrációját követően.

A kisnyeremények felvételéhez a játékosnak SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. Kisnyereménye erre a bankszámlaszámra kerül átutalásra vagy lottózói nyereményigénnyelssel vehető fel.

A játékos a többi regisztrációtól eltérően az SMS-en kívül a többi fogadási csatornát nem használhatja, azaz nem játszhat sem interneten, sem telefonon.

#### (5) Átállás

A kötelező regisztráció bevezetésével a rendszer működése megváltozik. A rendszerben való játék csak regisztrációt követően lehetséges. A regisztrált játékosok részére létrejön egy ún. belső egyenleg. A fogadások tétje és a játékok részvételi díja erről az egyenlegről kerül levonásra és a nyeremények is itt jelennek meg. A belső egyenleg feltöltésére számos lehetőség áll rendelkezésére: Szerencsekártya, bankkártya, m-commerce fizetési mód, bankszámlára történő utalás, bankkártya szerződéses fizetési mód. A játékos ezentúl nyereményeit regisztrációja típusától és a nyeremény nagyságától függően bankszámlára történő utalással, postai utalással illetve lottózói nyereményigénnyelssel veheti fel.

A Szerencsekártya a rendszerben feltöltőkártyaként működik, azaz feltöltéskor illetve a korlátozott regisztrációt követően a kártyán lévő teljes összeg átkerül a játékos belső egyenlegére.

Az átállás előtti játékosokat az új rendszer a következőképpen kezeli:

a./ Bankkártya szerződés

Az átállás előtt megkötött bankkártya szerződéssel rendelkező játékos a rendszerbe továbbra is be tud lépni addigi azonosítójával és jelszavával. Internetre való első belépése alkalmával meg kell adnia a teljes regisztrációhoz hiányzó adatait. A játékos az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül is megadhatja hiányzó adatait és megteheti a szükséges nyilatkozatokat. Amennyiben a szerződés megkötésekor nem adott meg bankszámlaszámot, bármely csatornán lép be, a rendszer figyelmezteti, hogy erre feltétlenül szükség van, ha nyereményét bankszámlára való utalással kívánja felvenni.

A régebbi nyereményekkel, fogadásokkal, játékokkal kapcsolatos információk továbbra is elérhetők számára.

b./ Szerencsekártya

A Szerencsekártyával rendelkező régi játékos a rendszerbe csak regisztrációt követően tud belépni. Választhat a korlátozott (amennyiben ez létezik) és a teljes regisztráció között, régi jelszava helyébe a regisztráció során megadott új jelszó lép. A régebbi nyereményekkel, fogadásokkal, játékokkal kapcsolatos információk a regisztrációt követően elérhetők számára.

c./ M-commerce szerződés

Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékost az átállás nem érinti, tippjeit az eddig megszokott módon adhatja meg, de Tippmix fogadásra csak bankkártya szerződéskötés vagy teljes regisztráció után válhat jogosulttá.

(6) Adatmódosítás

A játékos bizonyos adatait az interneten, bizonyosakat telefonon módosíthat. A művelet végrehajtásához meg kell adnia jelszavát.

(7) Elfelejtett jelszó

Ha a játékos elfelejti jelszavát, az ügyfélszolgálaton keresztül új jelszót kérhet, miután minden kétséget kizáróan azonosította magát. Az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(8) Az azonosító-, illetve bankkártya szám letiltása

A játékosnak lehetősége van azonosítóinak letiltására (pl. lopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben levélben kérheti regisztrációja visszaállítását.

(9) Bankkártya érvényességének lejárt

A bankkártya érvényességének lejártakor a bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak új szerződést kell kötnie.

### 3.§ A felhasználható bankkártyák, a bankkártya szerződés, a Szerencsekártyák és az m-commerce szerződés ismertetése

#### (1) Bankkártyák

- a./ Felhasználható minden olyan Magyarországon működő bank által kibocsátott bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten keresztüli bankkártyás fizetéseket.
- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

#### (2) Bankkártya szerződés

- a./ Felhasználható minden olyan bank által kibocsátott bankkártya, melyet az SzZrt. elfogad, a játékosok számára széles körben meghirdet, és bankkártya szerződés esetén erről szerződést kötött a tranzakciót lebonyolító bankkal. A kibocsátó bankok körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEK részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes. A felső limit – pénzforgalmi szemléletű, naptári hónapra érvényes – mindenkori összegét az SzZrt. a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- c./ Ha a játékos által egyoldalúan aláírt szerződés az adott hét első munkanapjáig beérkezik az SzZrt. központjába, akkor megfelelőség esetén ugyanazon hét harmadik munkanapján lép hatályba.
- d./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

#### (3) Szerencsekártyák

- a./ Az SzZrt. a Szerencsekártyát a lottózók és megbízottak útján hozza forgalomba. A megvásárolt Szerencsekártyák a vásárlást követően azonnal felhasználhatók a telefonos, az SMS-es és az internetes fogadási rendszerben a belső egyenleg feltöltésére. A Szerencsekártyák forgalmazását az SzZrt. bármikor szüneteltetheti, beszüntetheti vagy újraindíthatja, ha az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.
- b./ Felhasználható minden olyan Szerencsekártya, melyet az SzZrt. bocsát ki, és melynek kibocsátását a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- c./ A Szerencsekártya átlátszó műanyag fóliában kerül forgalomba. A Szerencsekártya számának utolsó hat számjegye lekapható fedőréteggel van ellátva. A vásárlást követően ezt a fedőréteget a játékosnak le kell kaparnia,

hogy a kártyát a rendszerben fel tudja használni. Ezt követően a játékos felelőssége, hogy kártyája 15 jegyű azonosítóját illetéktelen személy ne ismerje meg.

- d./ A Szerencsekártya a rendszerben feltöltő kártyaként működik, azaz a kártya névértékét a játékos egy összegben töltheti fel belső egyenlegére.
- e./ A kártya és a rajta lévő 15 jegyű azonosító szám a telefonos, az internetes és az SMS-es játékmódba való regisztrációt is lehetővé teszi, a kártyához rendelt összeg azonosítására szolgál.

A Szerencsekártya 15 jegyű számának felépítése a következő:

1-3. szám - sorozatszám

4-9. szám - sorszám

10-15. szám - egy algoritmus által képzett azonosító kód. Ez kizárja, hogy aki Szerencsekártyát vásárol, az bármelyik másik Szerencsekártya sorszáma következtetni tudjon.

Szerencsekártya esetén a játék szervezője jogosult a játék biztonságának fokozása érdekében olyan többlet ellenőrző funkciót alkalmazni, melyet a technológiai fejlődés eredményezett, és amelynek költségei nem veszélyeztetik a játék gazdaságos szervezését.

A kártyához rendelt összeg a Ptk. szabályai szerinti elévülési időn belül kizárólag játék és fogadás fedezetére fordítható.

A Szerencsekártyák többféle névértékkel kerülhetnek forgalomba. Az aktuális, forgalomban lévő névértéke(ke)t, azok esetleges változásait az SzZrt. az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az SzZrt. a Szerencsekártya gyártási költségét a névértéken felül felszámíthatja a játékosnak a névérték kiegyenlítésével egyidőben, abban az esetben, ha ennek tényét a kártyaárusító helyeken előzetesen közzéteszi.

- f./ Gyártási hibás Szerencsekártya esetén a játékos az SzZrt. központjánál reklamációval élhet.
- g./ A Szerencsekártya elvesztésének, megrongálódásának veszélyét kizárólag a játékos viseli.

#### (4) M-commerce szerződés

- a./ Felhasználható minden olyan mobiltelefon szolgáltatóval kötött m-commerce szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára széles körben meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEK részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött m-commerce szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon szolgáltató limitálhatja.

## 4.§ A belső egyenleg

- (1) Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet az ilyen játékosokra nem vonatkozik.

A belső egyenleg feltöltése bankkártyával is történhet.

A regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel. Amennyiben az SzZrt. az egyenleggel kapcsolatos bármely limitet (Befizetett egyenleg felső határa, feltöltési minimum, nyereményutalási minimum) módosítja, azt az SZEFG számára bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

- a./ Bónusz egyenleg
- b./ Befizetett egyenleg
- c./ Kisnyeremény egyenleg
- d./ Nagynyeremény nyilvántartás

- (2) Bónusz egyenleg

A játékszervező által jóváírt különböző összegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

Az egyenlegre pénzüsszeget a játékos nem, csak és kizárólag a játékszervező írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt pénzüsszeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

- (3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a III.5.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételel a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendelheti.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1 000 000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a befizetett egyenleg valamely befizetés által átlépné az 1 000 000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

- (4) Kisnyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá. A játékos az egyenleghez rendelt összeget a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja, vagy saját kívánsága szerint a III.6.§

fejezetben leírt nyereménykifizetési módok bármelyikének igénybevételével kezdeményezheti a Kisnyeremény egyenleghez rendelt összegnek vagy egy részének kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékosnak csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolja személyazonosságát.

(6) A részvételi díj és a tét kifizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének kifizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- c./ Kisnyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékosot.

## 5.§ Az egyenleg feltöltése

- (1) Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet az ilyen játékosra nem vonatkozik.
- (2) A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a Befizetett egyenleget milyen módon kívánja feltölteni.
- (3) A játékos bankon keresztül (bankkártya szerződéses, illetve interneten keresztüli bankos fizetés) csak 500 Ft-nál magasabb összeget tölthet fel belső egyenlegére.
- (4) A feltöltés pontos menetét a Gyakorlati útmutató tartalmazza. A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Szerencsekártyával történő feltöltés

A bejelentkezett játékos Szerencsekártyája névértékét egy összegben töltheti fel egyenlegére. Ezt követően az összeget bármely, a rendszerben számára elérhető játék vagy fogadás részvételi díjának illetve tétjének kiegyenlítésére fordíthatja. Ez a feltöltési mód a telefonos, az SMS-es és internetes rendszerben egyaránt alkalmazható.

A Szerencsekártya utolsó 6 számjegyét borító fedőréteg lekaparása után láthatóvá válik a Szerencsekártya teljes, 15 számjegyű álló azonosítója, melyet a feltöltéskor egybeírva, szóköz nélkül kell megadni.

A korlátozott regisztráció során a játékos által megadott Szerencsekártyához rendelt teljes összeg automatikusan átkerül a játékos belső egyenlegére.

b./ POS terminálon keresztül történő feltöltés bankkártya szerződéssel

A bankkártya szerződéses játékos a megadott bankkártyaszámról POS terminálon keresztül is feltöltheti egyenlegét. A felhasználható bankkártyák a

kézhez vételt és a regisztrációt követően azonnal alkalmasak az egyenleg feltöltésére.

A POS-os feltöltést SMS-ben, interneten és telefonon egyaránt kezdeményezheti a játékos.

c./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban Interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó bank weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

d./ Feltöltés az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra átutalhatja azt az összeget, amivel egyenlegét fel szeretné tölteni. Az átutalási megbízáson a közlemény rovatban fel kell tüntetni az "e-lottozo" szót és szám-azonosítóját, a következő formátumban: e-lottozo <szám azonosító>.

e./ M-commerce szerződéses feltöltés

Az m-commerce szerződéses regisztráció nem azonos az m-commerce szerződéses egyenleg feltöltéssel. Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos nem rendelkezik belső egyenleggel.

Bármely teljes vagy papír alapú regisztrációval rendelkező játékos a SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött m-commerce szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén.

f./ ATM-en keresztül történő feltöltés

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZEF számára 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

## 6.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosok nyeremény kifizetésének részletes szabályai a VI.6.§ pontban találhatóak.
- (2) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú bankszámlaszámra utal.
- (3) A telefonos, internetes, SMS-es játékmód nyertes játékaik azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (4) Az I.13.§(1)b./ pontban meghatározott nyereményjegyzékben a telefonos játék mód esetén a nyertes játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma szerepel.
- (5) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Kisnyeremény egyenlegén automatikusan jóváíródnak, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a

teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott levelezési címre történő postai átutalással vagy a regisztrációkor megadott bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A korlátozott regisztrációval rendelkező játékosok nyereményükhöz csak a regisztrációkor megadott bankszámlára való utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét minden esetben a játékos kezdeményezi.

A belső egyenlegről való nyeremény kifizetés (bankszámlára vagy postai átutalás) minimum értéke 500 forint.

M-commerce szerződéses regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyeremények csak a bankszámlaszám beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. Ebben az esetben a kisnyeremény kifizetésre nem vonatkozik a fent említett alsó határ. A játékosok nyereményükhöz lottózói nyereményigénnyel is hozzájuthatnak.

(6) Nagynyeremény

Nagynyeremény elérésekor a telefonos és az internetes rendszer a játékost tájékoztatja. Az SMS-es rendszer, biztonsági okokból a játékost kis- és nagynyeremény esetén egyaránt csak arról tájékoztatja, hogy nyereményt ért el. Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyereményigénylést az SzZrt. semmisnek tekinti.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. A nyereményigény bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható.

## **IV. A TELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI**

### **1.§ Kommunikáció a rendszerrel telefonos játékmód esetén**

- (1) A telefonos játékmódban a játékos a szükséges információkat, tippjeit, megjátszani kívánt számait nyomógombos, tone üzemmódú telefonon keresztül adhatja meg, miután felhívta a rendszert a megadott telefonszámon. A telefonszámról és annak esteleges változásáról az SzZrt. a játékosokat széles körben tájékoztatja.

A rendszer modulált emberi hangon kommunikál a játékosal, aki válaszait a telefon megfelelő nyomógombjának lenyomásával adhatja meg.

- (2) A játékos, miután azonosította magát a telefonos játékmódban telefonon keresztül adott szükséges információk alapján

- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való játék feltételeiről,
- b./ megjátszhatja számait,
- c./ visszakérdezheti megjátszott számait,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ feltöltheti egyenlegét,
- f./ lekérdezheti aktuális egyenlegét,

- g./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
- h./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- i./ megváltoztathatja SMS kódját,
- j./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- k./ az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,
- l./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve megnyert nyereményei összegéről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

## 2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

A telefonos játékmódban az a játékos játszhatja meg Hatoslottó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát, azaz

(1) Első bejelentkezéskor:

- a./ Bankkártya szerződéssel rendelkező játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a telefonos játérendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Ezt követően bejelentkezhet a telefonos rendszerbe. Amennyiben a játékos még nem adta meg bankszámlaszámát, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri.
- b./ Más módon regisztrált játékosokra a 2. pont vonatkozik.

(2) Minden további bejelentkezéskor:

A játékos a belépéshez megadja szám-azonosítóját és jelszavát. Amennyiben jelszava nem csak számokat tartalmaz, úgy a telefonos rendszerbe csak a jelszó módosítása után tud belépni. Mindezek után a telefonos fogadási rendszer választásra való felszólítására az Hatoslottó játékot választja.

## 3.§ A telefonos sorsjegy

A telefonos játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

(1) A sorsjegy egyik része:

- a./ bankkártya-szerződésnél maga a szerződés,
- b./ Szerencsekártyánál a Szerencsekártyához kiadott tájékoztató,
- c./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékeinak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
- 3-7. számjegy: - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 16453 jelentése a következő: a játékos 2006. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.
- 16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEF-nek.

## 4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Hatoslottóban elsőként a megjátszani kívánt játékfajtát (normál, kombinációs, egyhetes, öthetes) kell kiválasztani a rendszer utasításai szerint.
  - a./ Normál lottójáték esetén a kiválasztott számokat a rendszer modulált emberi hangon közölt utasításai szerint a telefon megfelelő nyomógombjának igénybevételével kell megadni. Ha a játékos számtáblánként nem hat számot ad meg, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.
  - b./ A kombinációs lottójátékban a játékosnak először a fixként megjátszandó számok darabszámát kell megadnia. Ezt követően attól függően, hogy hány fix szám megjátszását adta meg előzetesen, annak megfelelő számú fix számot kell a nyomógombok igénybevételével a rendszer szóbeli utasítása alapján megadnia.

Másodjára a kombináltként megjátszott számok darabszámát kell a játékosnak megadnia. Ezt követően attól függően, hogy hány kombinációs szám megjátszását adta meg előzetesen, annak megfelelő számú számot kell a nyomógombok igénybevételével a rendszer szóbeli utasítása alapján megadnia. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a mellékletben megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérően adja meg a fix és kombinációs számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.
- (2) A telefonos játérendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.
- (3) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, visszaolvassa a megjátszott számokat a játékos számára, aki a rendszer által megismételt számokat a telefon megfelelő nyomógombjának igénybevételével jóváhagyja.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a rendszer által megismételt számokkal és ezért a játékos azokat nem erősíti meg, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok újbóli megadására.

- (4) A telefonos játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.

- (5) A játék egyedi azonosító száma

A telefonon történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által visszaolvasott adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 8 alapjáték tartozhat. Ha a játékos nyolcnál több alapjátékot kíván egy alkalommal megjátszani, akkor minden nyolcadik játéka után, illetve a számok megadását követően a rendszer felajánlja a Joker játék lehetőségét. A válasz megadása után a rendszer közli az adott a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.

- (6) A telefonos rendszerben a Hatoslottó játék esetében általában hétfő 5 órától vasárnap 15 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

A telefonos rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Hatoslottó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (7) A játékos telefonos játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt játékba érkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

## 5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. rész 8. § (1), (2) és (3) bekezdésben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.

## V. AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI

### 1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén

- (1) Az internetes játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait webböngésző program segítségével az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. online fogadási oldalára az interneten keresztül.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosal.

- (2) A játékos az internetes játékmódban számítógép segítségével webböngésző programmal interneten keresztül adott szükséges információk alapján

- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való játék feltételeiről,
- b./ megjátszhatja számait,
- c./ visszakérdezheti megjátszott számait,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ feltöltheti egyenlegét,
- f./ megtekintheti egyenlegét,
- g./ módosíthatja regisztrációs adatait,
- h./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
- i./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- j./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- k./ informálódhat az utolsó sorsolástól számított 180 napig játékának adatairól
- l./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

### 2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

Az internetes játékmódban az a játékos játszhatja meg Hatoslottó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát, azaz

- (1) Első bejelentkezéskor:
- a./ A bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10, illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a telefonos játékszoftver közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Ezt követően bejelentkezhet az internetes fogadási oldalon. Amennyiben a játékos nem adta még meg bankszámlaszámát, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri. Amennyiben a játékos nem egészítette ki regisztrációs adatait, ezt első internetes bejelentkezésekor meg kell tennie. Karakteres azonosítóját szintén az első internetes belépéskor adja meg.

b./ Más regisztrált játékosokra a 2. pont vonatkozik.

(2) Minden további bejelentkezéskor:

Internetes játékmódban a játékos a belépéshez megadja szám-azonosítóját és jelszavát, vagy karakteres azonosítóját és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Hatoslottó játékot választja.

(3) M-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése

M-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes belépéshez. Ezek megadásával léphet be a rendszerbe. A rendszerben csak a fogadási napló, nyeremény napló és kilépés funkciókat érheti el.

### 3.§ Az internetes sorsjegy

Az internetes játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

(1) A sorsjegy egyik része:

a./ bankkártya-szerződésnél maga a szerződés,

b./ Szerencsekártyánál a Szerencsekártyához kiadott tájékoztató,

c./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjárt színt tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjárt színt és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.

3-7. számjegy: - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 16453 jelentése a következő: a játékos 2006. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.

8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.

16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEK-nek.

## 4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Hatoslottó interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:
  - a./ A fogadási oldalon kiválasztva a kívánt játék típusát a webböngészőn a nyomtatott sorsjegyhez hasonló játékszervény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet bevinni, aminek hatására a kívánt szám felett „X” jel jelenik meg.
  - b./ Az „5 hetes” felirat előtti üres négyzet „X” jellel történő megjelölésével a játék öthetessé válik.
  - c./ A „Joker” játék is az előbbi módon választható ki, amelynek hatására a szervényen megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker” játékban vesz részt.
  - d./ A kombinációs lottójátékot a fentiek figyelembevételével a II. rész 1. § (13)–(15) bekezdésében leírtak szerint lehet játszani. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a mellékletben megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérően adja meg a fix és kombinációs számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.

- (2) Az internetes játékrendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.
- (3) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, egy képernyőn megjeleníti a megjátszott számokat a játékos számára, aki a rendszer által megismételt számokat „rákattintással” jóváhagyja.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a rendszer által megismételt számokkal és ezért a játékos azokat nem erősíti meg, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok újbóli megadására.

- (4) Az internetes játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 8 alapjáték tartozhat. Ha a játékos nyolcnál több alapjátékot kíván egy alkalommal megjátszani, akkor minden negyedik játéka után, illetve a számok megadását követően a rendszer felajánlja a Joker játék lehetőségét. A válasz megadása után a rendszer közli az adott játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. Kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.

- (6) Az internetes rendszerben a Hatoslottó játék esetében általában hétfő 5 órától vasárnap 15 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az internetes rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Hatoslottó játékban való részvételi

lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (7) A játékos az internetes játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

## 5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. rész 8. § (1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosot.
- (3) A részvételi díj leemelése bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

# VI. AZ SMS-ES JÁTÉK SZABÁLYAI

## 1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén

- (1) Az SMS-es játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszandó számait a megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat széles körben tájékoztatja.
- (2) A rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.
- (3) A játékos az SMS-es játékmódban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján
  - a./ megjátszhatja számait,
  - b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
  - c./ informálódhat a nyerőszámokról,
  - d./ informálódhat nyereményeiről,
  - e./ lekérdezheti egyenlegét,
  - f./ feltöltheti egyenlegét,
  - g./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
  - h./ m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az internetes illetve a telefonos rendszeren keresztül:

- i./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményei összegéről a telefonos rendszeren illetve részletes nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.
- j./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- k./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- l./ az utolsó sorsolástól számított 180 napig informálódhat játékának adatairól
- m./ regisztrált játékos utólag megadhat SMS kódot és SMS számot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

## 2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

### (1) Az első bejelentkezés

A bankkártya-szerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos fogadási rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a rendszer közli a játékos az általa a későbbiek során használható, rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Amennyiben bankszámlaszámát még nem adta meg, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri tőle.

Az egyéb módon regisztrált játékosok számára a rendszerbe külön bejelentkezés nem szükséges, játékaikat a (2) pont alapján tehetik meg.

### (2) A későbbi belépések

Az SMS-es fogadási rendszerben a játékos beazonosítása és beléptetése a beküldő mobilszám alapján történik. A nem m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékos az SMS-es játékhoz használt mobilszámot a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül adhatja meg. Ha SMS kód is van beállítva az adott játékoshoz, akkor nem csak mobilszám egyezőségére van szükség, hanem az SMS kódnak is egyeznie kell.

## 3.§ Az SMS-es sorsjegy

Az SMS-es játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

### (1) A sorsjegy egyik része:

- a./ Bankkártya szerződésnél maga a szerződés,
- b./ Szerencsekártyánál a Szerencsekártyához kiadott tájékoztató,
- c./ m-commerce szerződés esetén a szerződéshez kiadott tájékoztató,
- d./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékaiknak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

1-2. - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.  
számjegy:

3-7. - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a  
számjegy: második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év  
azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 16453 jelentése a  
következő: a játékos 2006. 45. hetének 3. napján játszotta meg a  
játékot.

8-15. - Az elektronikus csatorna azonosítója.  
számjegy:

16-20. - A tranzakció egyedi sorszáma.  
számjegy:

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEK-nek.

## 4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a nem m-commerce regisztrációval rendelkező játékos a belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. M-commerce regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) A Hatoslottó SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve meg kell adni, hogy a játékos hány (maximum nyolc) számtáblát, hány játékhétre (egy vagy öt) érvényes játékot, normál vagy kombinációs játékot szeretne megjátszani, illetve azt is, hogy Joker játékot is szeretne-e játszani.
- (3) Az SMS-es rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak hibátlan szintaxis esetén fogadja el.
- (4) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat, a játékos belső egyenlegéről és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.
- (5) M-commerce szerződés használata esetén a fizetési szándéknak a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámhoz rendelt, m-commerce vásárlásra fordítható összegből kerül levonásra, és a rendszer igazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.
- (6) Az SMS-es játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (7) Ha egy SMS-ben megjátszott játék részvételi díja eléri a 3500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára széles körben meghirdeti. M-commerce szerződéses regisztrációval beküldött játékokra ez az értékhatár nem vonatkozik.

- (8) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját nem emelt díjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját az SzZrt. fizeti.
- (9) A játék egyedi azonosító száma
- Az SMS-en történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.
- Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 8 alapjáték tartozhat. Ha a játékos nyolcnál több alapjátékot kíván megjátszani, az külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.
- (10) Az SMS-es rendszerben a Hatoslottó játék esetében általában hétfő 5 órától vasárnap 15 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.
- Az SMS-es rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Hatoslottó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.
- (11) A játékos az SMS-es játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

## 5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. rész 8. § (1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről, illetve m-commerce szerződéses regisztráció használata esetén a fizetési szándéknak a mobiltelefon szolgáltató irányába történő megerősítését követően a telefonszámhoz rendelt, m-commerce vásárlásra fordítható összegből kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.

## 6.§ A nyeremények kifizetése m-commerce szerződéses regisztrációval rendelkező játékosoknak

- (1) Az m-commerce szerződéses regisztráció esetén az első nyereség után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.
- (2) Kisnyeremények kifizetése

Ha a játékos az m-commerce szerződéses regisztráció igénybevételével kisnyereményt ért el, akkor az alábbiak közül választhat:

- a./ a nyeremény tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában az előre megadott telefonszámra elküldi. Ezzel az összes, addig át nem vett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámra utaltathatja.

Ez esetben a kisnyereményt elért játékoknál számítógépes adathordozón az SzZrt. listát készít a kártyaszámok és az elért nyeremények feltüntetésével és azt a nyeremény átutalását kérő SMS beérkezését követő 2. munkanapig az adott bank számítástechnikai központjának átadja. A bank számítástechnikai központja az SzZrt-től számítógépes adathordozón kapott lista alapján a nyereményeket a kártyatulajdonosok folyószámláján jóváírja, ezzel a nyeremény kifizetett nyereménynek minősül.

Az átutalás sikertelensége esetén a nyertes a kifizetési határidő letelte előtt az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán, a SIM kártya felmutatása és azonosítása után veheti át nyereményét.

- b./ amennyiben készpénzben kívánja nyereményét felvenni, akkor azt az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán, a SIM kártya felmutatása és azonosítása után megteheti.

Ha a játékos rendelkezik a nyereményéről a kifizetési határidő letelte előtt, akkor a nyereményt a rendszerben a továbbiakban kifizetett nyereményként tartja nyilván az SzZrt. A játékos tudomásul veszi és hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben a kifizetés határidejének lejártáig nem rendelkezik nyereményéről, akkor az ettől kezdve át nem vett nyereménynek minősül.

Abban az esetben, ha ugyanarra a nyereményre több nyereményigény érkezik be, akkor az SzZrt. kivizsgálja, hogy a nyeremény kit illet meg. A vizsgálat során valamennyi nyereményigény benyújtóját egy időpontban felkéri a SIM kártya bemutatására. A nyereményt a vizsgálat eredményétől függően fizeti ki. Az SzZrt. nem vizsgálja, hogy a SIM kártya bemutatója jogosan vagy jogtalanul tartja-e a SIM kártyát birtokában.

### (3) Nagynyeremények kifizetése

A nyeremény felvételekor az m-commerce szerződésben szereplő telefonszámhoz tartozó SIM kártyát ismételten be kell mutatni.

A nyeremények felvételéhez a játékosnak az SzZrt. bármely értékesítési régiójának Területi Igazgatóságán nyereményigénylési lapot kell kitöltenie, amelyen a 6 számjegyből álló nagynyeremény-kód mellett fel kell tüntetnie a nyertes SIM kártyához tartozó telefonszámot is a nyertes SIM kártya felmutatásával egy időben.

## VII. AZ ATM-ES JÁTÉK SZABÁLYAI

### 1.§ A szolgáltatás leírása

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít a játékosoknak arra, hogy „gyors tipp”-jeiket a vele e szolgáltatásra vonatkozóan szerződéses kapcsolatban levő bank ATM-hálózatán adhassák meg, mely az SzZrt fogadási rendszeréhez kapcsolódik, abban az esetben, ha:
  - a./ e fejezet B. pontjában meghatározott módon regisztráltak és
  - b./ rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel a bankkártyájukhoz tartozó számlájukon.
- (2) A szolgáltatás az ATM-eken csak magyar nyelven, a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártyával érhető el. A vásárlási tranzakció során a PIN kód megadása kötelező.
- (3) Az ATM-en keresztül a játékosok csak „gyors tipp” játékot vehetnek igénybe, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az SzZrt fogadási rendszerétől: normál, egyhetes vagy öthetes sorsoláson való részvétel közül választhat. A játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elvetni a felkínált számokat.
- (4) A játékosnak a Joker játékban való részvételi szándékát külön jelöléssel kell érvényesítenie az ATM-en. A Joker játék részvételi díját a Hatoslottó részvételi díjával együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. ATM-es játékmódban - a Joker játékot nem számítva - minimum 700,- Ft értékben kell játszani.
- (5) Amennyiben ezt a vásárlási limitet illetve a felkínált játék lehetőségeket megváltoztatja, a játékos által megadott számok használatát lehetővé teszi az SzZrt., azt az SZEF-nek a bevezetés előtt 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

### 2.§ Regisztráció

- (1) A regisztrációt megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékost a 18 éves részvételi korhatárról és a részvételi szabályzatok elérhetőségéről. Ezt követően nyilatkoznia kell a 18. életév betöltéséről és a részvételi szabályzatok elfogadásáról is. A játékos az ATM-es játékmódban való részvételt megelőzően minden egyes alkalommal tájékoztatást kap a részvételi korhatárról, az ettől függő nyereményjogosultságról, a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmáról.
- (2) Az ATM-es játékmódban való részvételhez a játékosnak bankkártyája első játékra történő használatakor regisztrálnia kell. Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékosnak nem keletkezik belső egyenlege.
- (3) A fogadási rendszerbe történő regisztráció feltétele:
  - a./ a 18. életév betöltése,
  - b./ a részvételi szabályzat elfogadása,
  - c./ az érvényes bankkártya és mobiltelefonszám.
- (4) A regisztráció során a játékosnak nyilatkoznia kell a Hatoslottó játék részvételi szabályzatának ismeretéről, továbbá arról, hogy azt magára nézve kötelezőnek fogadja el, egyidejűleg nyereményfelvételhez meg kell adnia mobiltelefonjának számát is.

- (5) A játékost a továbbiakban a banki rendszer által automatikusan átküldött bankkártya szám és az általa a regisztráció során megadott mobiltelefonszám azonosítja.
- (6) Ugyanazon bankkártya ismételt használata esetén a fogadási rendszerbe való belépés automatikus.
- (7) Adatmódosítás: a regisztráció során megadott mobiltelefonszám megváltoztatására a telefonos ügyfélszolgálaton keresztül van lehetőség.

### 3.§ Az ATM-es sorsjegy

- (1) Az ATM-es sorsjegy két részből áll:

A sorsjegy egyik része:

az SzZrt. rendszerén keresztül elérhető ([www.szrt.hu](http://www.szrt.hu)) tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos megjátszott számkombinációit tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt őrzi.

- (2) A sorsjegy másik része:

a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza. Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

1-2. - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.

számjegy:

3-7. - Az értékesítés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 17133 jelentése a következő: a játékos 2007. 13. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.

8-15. - Az elektronikus csatorna azonosítója.

számjegy:

16-20. - A tranzakció egyedi sorszám.

számjegy:

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt megváltoztathatja. Az SzZrt a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEF-nek.

### 4.§ A játékba küldés rendje

- (1) a bankkártya ATM-be történt behelyezését követően a bank bekéri a kártya-birtokos PIN kódját.

- (2) ezt követően a kártyabirtokos belép a „Lottó, Kenő” menüpontba és választ a menüben felsorolt szerencsejátékok közül.
- (3) a bekért adatokat az ATM továbbítja a bank központi szerveréhez. A bank központi szervere ellenőrzési kérést kezdeményez a megadott játék és a használt bankkártya adatok alapján a kiépített kommunikációs csatornán keresztül az SzZrt. központi szervere felé.
- (4) az ellenőrzési tranzakció eredményéről, a legenerált „gyors tipp” számokról és a kiszámolt szelvényárról és az esetleges nyereményről az SzZrt. válasz üzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét, amely továbbítja az üzenetet az ATM felé.
- (5) sikeres fogadási tranzakció kezdeményezés esetén a kártyabirtokos ezt követően az ár és a felajánlott „gyors tipp” adatok ismeretében dönt azok elfogadásáról.
- (6) a fizetendő összeg kártyabirtokos általi megerősítése után a bank megindítja a bankkártya autorizációját, amelynek során a kibocsátó bank ellenőrzi:
  - a PIN kód érvényességét,
  - a bankkártya érvényességét,
  - tranzakcióhoz szükséges fedezet meglétét,
  - bank saját kártya esetén, hogy hitelkártya-e illetve, hogy a kártyabirtokos 18 év alatti-e.
- (7) Ha bármely hiba esetén a kibocsátó bank a tranzakciót elutasítja, a sikertelen tranzakció tényéről a kártyabirtokost az ATM tájékoztatja. A bank üzenetben tájékoztatja az SzZrt.-t a tranzakció sikerességéről. Sikeres tranzakció esetén az SzZrt. az üzenetben küldött adatok alapján rögzíti a fogadást. A tranzakció eredményéről az SzZrt. rendszere válaszüzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét.
- (8) Amennyiben az SzZrt. központi szerver által küldött válaszüzenet elfogadó, a tranzakció ezzel befejezettnek tekintendő és nincs lehetőség az SzZrt. hozzájárulása nélkül a sztornózására.
- (9) Amennyiben a válasz üzenet elutasító, vagy a kapcsolat megszakad, a bank a tranzakciót sztornózza. A fizetési tranzakció eredményéről a bank központi szervere tájékoztatást küld az ATM-nek. Amennyiben a fizetési válaszüzenetet a bank központi szervere már megkapta, de közben a kapcsolat megszakad az ATM és a bank központi szervere között, az ATM az ügyfelet tájékoztatja, hogy technikai hiba lépett fel, és a tranzakció sikerességéről győződjön meg telefonon a bank Ügyfélszolgálatánál.
- (10) A sikeres tranzakció végén a fogadást záró képernyő szöveg mellett az ATM bizonylatot készít. A bizonylat csak tájékoztató jellegű, nyereményfelvételre nem jogosít.

## 5.§ A felhasználható bankkártyák ismertetése

- (1) ATM-en keresztül játékokra felhasználható a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártya. Az SzZrt. a vele szerződéses kapcsolatban lévő banktól a saját kibocsátású bankkártyák esetén a fogadási adatok játékba küldését megelőzően kéri a 18 éves korhatár ellenőrzését.
- (2) A bankkártya létesítésére és pénzforgalmára az adott (kibocsátó) bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös

rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.

- (3) A külföldön kibocsátott bankkártyák esetében az ATM szerencsejátékokra vonatkozó igénybe vétele magyar nyelven, a hazai kibocsátású bankkártyákkal azonos feltételek szerint (VII.B.) és azonos módon (VII.D.) történik.
- (4) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú bankszámlaszámra utal.

## 6.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az ATM terminálnál a részvételi díj kiegyenlítése kizárólag bankkártyával történhet.
- (2) A vásárlásért a játékost tranzakciós díj nem terheli, csak a részvételi díjat kell megfizetnie.

## 7.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az ATM-es játékmód nyertes játékainak azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyerésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobilszámra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám megadása kötelező, a játékos nevének megadása önkéntes.
- (2) Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyeremény elérésénél felszólító SMS-t küld.
- (3) A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.
- (4) Az ATM-es játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.
- (5) Az ATM terminál által nyomtatott bizonylat nyeremény felvételére nem jogosít, csupán tájékoztató jelleggel tartalmazza a megjátszott játék adatait.

### a./ Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a bankszámlaszám beküldését követően automatikusan átutalásra kerülnek az általa SMS-ben megadott bankszámlaszámra.

A játékos az aktuális - az utolsó vásárlása óta összegyűlt, illetve számlaszám hiánya miatt ki nem fizetett - kisnyereményéről a következő ATM-es fogadásakor az ATM képernyőjén üzenetet kap.

### b./ Nagynyeremény

A fogadási rendszer a játékost nagynyeremény elérésének tényéről és a felvétel módjáról SMS-ben tájékoztatja. A következő ATM-es fogadásakor a játékos az ATM képernyőjén is üzenetet kap, hogy nagynyereményt ért el.

A nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján fizethető ki. A nyereményigény bármely terminállal rendelkező értékesítőhelyen benyújtható a játékot tartalmazó technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása mellett.

- (6) Amennyiben az SzZrt. az ATM-en keresztül történő játékmódot bevezeti, úgy azt az SZEFG számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

## **VIII. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK**

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan kárért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior vagy egyéb, az SzZrt-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. és a Területi Igazgatóságok címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Hatoslottóval kapcsolatos közleményeket az SzZrt. televízió vagy rádió útján vagy a napi sajtóban teszi közzé.
- (5) A Hatoslottó szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 héttel az SZEFG-nek bejelenti, és a játékosok részére meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2008. január 1. napjától érvényes és rendelkezéseit az ezt követően szervezett Hatoslottóra kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2008. március

**SZERENCSEJÁTÉK ZRT.**

A Hatoslottó játékot az  
Adó- és Pénzügyi Ellenőrzési Hivatal  
Központi Hivatala  
Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya  
70011/3/2007. számú határozatában  
2008. március 27-én engedélyezte.

***A kombinációs játék esetén megjátszható  
kombinációk és a részvételi díjuk***

Indexszám	Megjátszott számmezők száma		Részvételi díj (forint)	
	1 hetes	5 hetes	1 hetes	5 hetes
007	7	35	1 400	7 000
008	28	140	5 600	28 000
009	84	420	16 800	84 000
010	210	1 050	42 000	210 000
011	462	2 310	92 400	462 000
012	924	4 620	184 800	924 000
107	21	105	4 200	21 000
108	56	280	11 200	56 000
109	126	630	25 200	126 000
110	252	1 260	50 400	252 000
111	462	2 310	92 400	462 000
206	15	75	3 000	15 000
207	35	175	7 000	35 000
208	70	350	14 000	70 000
209	126	630	25 200	126 000
210	210	1 050	42 000	210 000
211	330	1 650	66 000	330 000
212	495	2 475	99 000	495 000
213	715	3 575	143 000	715 000
305	10	50	2 000	10 000
306	20	100	4 000	20 000
307	35	175	7 000	35 000
308	56	280	11 200	56 000
309	84	420	16 800	84 000
310	120	600	24 000	120 000
311	165	825	33 000	165 000
312	220	1 100	44 000	220 000
313	286	1 430	57 200	286 000
314	364	1 820	72 800	364 000
315	455	2 275	91 000	455 000
316	560	2 800	112 000	560 000
317	680	3 400	136 000	680 000
318	816	4 080	163 200	816 000
405	10	50	2 000	10 000
406	15	75	3 000	15 000
407	21	105	4 200	21 000
408	28	140	5 600	28 000
409	36	180	7 200	36 000
410	45	225	9 000	45 000
411	55	275	11 000	55 000
412	66	330	13 200	66 000
413	78	390	15 600	78 000
414	91	455	18 200	91 000
415	105	525	21 000	105 000
416	120	600	24 000	120 000
417	136	680	27 200	136 000
418	153	765	30 600	153 000
540	40	200	8 000	40 000

A részvételi díj kiszámításának módja: számmezők száma x 200 forint  
(alapjáték részvételi díja)